

## Komplettlösung

## C&amp;C GOLD

**Command & Conquer: Die Mutter aller Strategiespiele. Wir haben für Sie beide Kampagnen dieses Highlights der „Best of Games“ Compilation gelöst. Retten Sie die Welt als Kommandant der GDI oder reißen Sie die Macht als Anführer der Bruderschaft von NOD an sich.**

### GDI-Kampagne

#### Mission 1

1. Verteidigen Sie die Kaserne gegen die NOD-Infanteristen und errichten Sie eine Basis. Die Raketenkreuzer zerstören für Sie die feindlichen Geschütztürme.
2. Mit Infanterie und Kampfbuggies erledigen Sie die restlichen NOD-Einheiten.

#### Mission 2 – Estland

1. Sichern Sie die Kaserne.
2. Erkunden Sie mit einem Kampfbuggy vorsichtig das Gebiet nördlich Ihrer Basis. Aber lassen Sie das Hauptquartier nicht ohne Schutz zurück.
3. Bauen Sie eine Armee und vernichten Sie die gegnerische Basis.

#### Mission 3 – Lettland

1. Errichten Sie einen Stützpunkt und bauen Sie möglichst rasch eine Kaserne.
2. Zerstören Sie mit Grenadieren die Flarak-Stellungen östlich und nördlich der eigenen Basis.
3. Mit Luftangriffen können Sie die NOD-Basis im Norden schwächen und mit einer Streitmacht aus Schützen und Grenadieren zerstören.



#### Mission 4 – Weißbrüßland

1. Bewegen Sie Ihre Truppen in Richtung Südosten. Nachdem Sie eine Brücke überquert haben, schicken Sie ein unbeladenes BMT die Straße entlang in das Dorf. Ignorieren Sie feindliche Einheiten. Im Dorf angelangt, werden Ihnen weitere Truppen zur Verfügung gestellt. Fahren Sie die Straße zurück, so daß Sie die NOD-Einheiten von zwei Seiten bekämpfen können.
2. Haben sich ihre beiden Streitkräfte getroffen, beseitigen Sie die restlichen NOD-Truppen östlich vom Dorf nahe beim Kartenrand.



#### Mission 5 – Ukraine

1. Brechen Sie mit Ihren Einheiten Richtung Osten auf, verteidigen Sie die beschädigte Basis und reparieren Sie sie.
2. Die NOD-Basis im Nordwesten erreichen Sie über eine Furt und eine Brücke über den Fluß. Sichern Sie beide Punkte.
3. Befreien Sie das Gebiet von NOD-Truppen, so daß nur noch deren Basis übrigbleibt.
4. Nach der Zerstörung dreier Flak-Stellungen stehen Ihnen Luftangriffe zur Verfügung. Mit deren Hilfe und einer Armee ist es ein Leichtes, den NOD-Stützpunkt zu zerstören.



#### Mission 6 – Tschechien

1. NOD-Einheiten ausschalten, Flaraks sprengen und per Transporthelikopter zur Hauptinsel übersetzen.
2. Da Sie nur eine Einheit zur Lösung der Mission besitzen, suchen Sie unbedingt Bäume und andere unübersichtliche Stellen mit dem Cursor nach feindlichen Truppen ab. Tasten Sie sich Stück für Stück vor.
3. Die einzige Gefahr, der Ihr Kommandobot ausgesetzt ist, sind feindliche Fahrzeuge. Sollten diese ihm zu nahe kommen, hilft nur noch die Flucht – notfalls mit dem Hubschrauber.
4. Zerstören Sie alle Flarak-Stellungen, fliegen Sie mit dem Helikopter direkt in die feindliche Basis, ignorieren Sie alle angreifenden Einheiten und sprengen Sie das Kraftwerk.



#### Mission 7 – Tschechien

1. Verzichten Sie auf die Funkzentrale und die Kaserne. Vorteil: Mehr Geld für den unverzüglichen Bau einer Waffenfabrik sowie Panzern.
2. Ist Ihr Stützpunkt errichtet, besetzen Sie mit zwei bis drei Panzern strategisch wichtige Punkte: das Dorf östlich Ihrer Basis und die Kurve im nordwestlichen Tal.
3. Mit einem knappen Dutzend Panzern nähern Sie sich der NOD-Basis durch die Schlucht von der Westseite.
4. Schießen Sie eine Öffnung in die Mauern und dringen Sie in die Basis ein. Werden die Flak-Stellungen der Basis zerstört, erhalten Sie wie üblich Luftunterstützung.



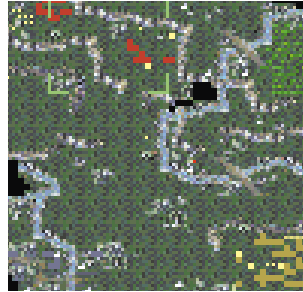


**Alles auf einen Blick:**

- GDI-Kampagnen:  
Mission 8-15
- NOD-Kampagnen:  
Mission 1-7

**Mission 8 – Österreich**

1. Reparieren Sie die GDI-Basis und die Fahrzeuge.
2. Sichern Sie die Brücke im Norden Ihres Stützpunktes und vernichten Sie die Flarak-Stellungen jenseits der Brücke mit Hilfe eines Dutzend Grenadiere.
3. Stellen Sie eine kleine Armee aus Schützen, Grenadiere und RAK ZEROs zusammen.
4. Zerstören Sie nicht den feindlichen Sammler, da dieser Angriff immer mit einem Gegenschlag der NOD beantwortet wird.
5. Die NOD-Basis befindet sich im Nordwesten. Schalten Sie die Flarak-Stellungen im Westen der feindlichen Basis aus und fliegen Sie einen Luftangriff auf die „Hand von NOD“, da dort sehr viele gegnerische Infanteristen versammelt sind. Stürmen Sie mit den Panzern und Ihrer Infanterie-Armee die Basis.



**Mission 9 – Ungarn**

1. Bringen Sie Ihre Einheiten nach Westen über die Brücke und errichten Sie Ihre Basis. Sie kann dort nur über zwei Brücken erreicht werden und ist daher leicht mit Geschütztürmen und einer Handvoll Einheiten zu sichern.
2. Den Sammler schicken Sie südlich des Startpunktes zum Ernten. Geben Sie ihm zwei Panzer als Geleitschutz mit.
3. Südlich Ihres Stützpunktes liegt die NOD-Basis. Bevor Sie diese angreifen, sollten Sie ein gutes Dutzend Panzer gebaut haben.
4. Wenn Sie die gegnerische Basis stürmen, vernichten Sie mit als erstes die Kraftwerke, da der „Obelisk des Lichts“ Ihre Einheiten schnell dezimiert. Haben Sie sämtliche feindliche Gebäude zerstört, vernichten Sie per Luftangriff die Geschütztürme jenseits des Flusses.



**Mission 10 – Rumänien**

1. Nachdem Sie Bauhof, Kraftwerk und Tiberium-Raffinerie errichtet haben, bauen Sie eine Kaserne und zwei bis drei Heliports für Orcas.
2. Bauen Sie zwei Geschütztürme, um die Basis gegen Infanteristen abzusichern.
3. Mit einem Wüstenjäger erkunden Sie das Gebiet und zerstören die gegnerischen Geschütztürme mit den Orcas.
4. Stellen Sie ein gutes Dutzend Panzer her und greifen Sie den NOD-Stützpunkt im Südosten an. Vernichten Sie dabei zuerst den Obelisk und den Bauhof.



**Mission 11 – Griechenland**

1. Sobald Ihre Truppen gelandet sind, bewegen Sie sie nach Südosten.
2. Zerstören Sie mit den Grenadiere den Panzer und gehen Sie durch die Schlucht nach Norden. Folgen Sie der Felswand nach Westen und Norden. Stellen Sie Ihre Basis auf dem, von Bergen umgebenen „U“-förmigen Gelände auf.
3. Erkunden Sie die Karte mit Wüstenjäger.
4. Bauen Sie zwei Heliports und zerstören Sie die Geschütztürme.
5. Errichten Sie eine Armee von knapp zwei Dutzend Panzern und marschieren Sie gegen die NOD-Basis im Norden.
6. Sind alle Gebäude vernichtet, schießen Sie eine Lücke in die östliche Mauer jenseits der Furt und lassen Sie Agent Delphi in den zur Hilfe kommenden Transporthelikopter einsteigen.



**Mission 12 – Albanien**

1. Reparieren Sie die Basis und zerstören Sie die Flarak-Stellungen jenseits des Flusses.
2. Verkaufen Sie nach und nach alle Gebäude und bauen Sie dafür Panzer und Grenadiere.
3. Schicken Sie Ihre Truppen in den Westen, überqueren Sie die Brücke im Norden und erledigen Sie mit den Panzern die besetzte Brücke.
4. Fallen Sie mit Ihren Truppen in die NOD-Basis ein und zerstören Sie zuerst die „Hand von NOD“, ein bis zwei Kraftwerke und den Bauhof.
5. Ist die Basis zerstört, beseitigen Sie eine Handvoll RAK ZEROs im Südwesten der feindlichen Basis. Daraufhin landet ein Transporthelikopter, in den Sie Dr. Moebius einsteigen lassen.



**Mission 13 – Jugoslawien**

1. Errichten Sie Ihre Basis am Startpunkt, bauen Sie 3-4 Schützen und positionieren Sie sie auf der Hochebene am östlichen Kartenrand, um feindliche Invasoren abzuwehren. Diese werden von Zeit zu Zeit mit Transporthubschraubern dorthin gebracht.
2. Ist Ihr Stützpunkt mit Truppen gesichert, bauen Sie eine Sandsackbarrikade bis zu den Engpässen vor der NOD-Basis. Diese befinden sich im Westen in der Nähe eines Dorfes und im Norden.
3. Bauen Sie ein gutes Dutzend Panzer und Schützen und ziehen Sie Richtung Norden los. Nach der Schlucht greifen Sie die Gebäude im Norden an. Die „Flammen der Läuterung“ und die RAK ZEROs erledigen Sie am besten mit den Schützen.
4. Wenn Sie die Gebäude im Süden vernichtet haben, schicken Sie Ihre Truppen nach Nordwesten zu Kane's Forschungslabor und zerstören es.



**Mission 14 – Jugoslawien**

1. Befehligen Sie zwei bis drei Ihrer Panzer in den Norden und halten Sie sich an der östlichen Felswand. Zerstören Sie von dort aus die „Hammer der Gnade“.
2. Fahren Sie mit den Panzern wieder Richtung Süden und – sobald es geht – nach Osten. Hier befinden sich zwei weitere „Hammer der Gnade“.
3. Sammeln Sie Ihre Truppen und bewegen Sie sie am unteren Kartenrand nach Osten und dann in den Norden.
4. Nördlich der Brücke werden die meisten der gegnerischen Truppen angreifen.
5. Wenn Sie den Angriff überlebt haben und noch zwei Panzer und das Mammut zur Verfügung haben, können Sie ohne Schwierigkeiten die Karte von dem „Mantel des Schweigens“ bereinigen.



- sten mit den RAK-ZEROs bekämpfen. Achten Sie darauf, daß die feindlichen Grenadierbots Ihren Einheiten nicht zu nahe kommen, da sie hohen Schaden verursachen.
3. Nehmen Sie das Gefängnis mit Hilfe eines Invasors ein.

**Mission 4 – Tschad**

1. Passen Sie gut auf Ihre Truppen auf, da Sie keine Möglichkeiten haben, Einheiten nachzubauen.
2. Folgen Sie zunächst dem Weg nach Südwesten, bis Sie auf einen Flußübergang treffen. Nach der zweiten Furt bewegen Sie sich nach Nordwesten und vernichten den GDI-Panzer mit Raketenbots.
3. Zerstören Sie das Dorf, auf das Sie treffen, und die dortigen Farmbots.



**Mission 15 – Bosnien-Herzegowina**

1. Errichten Sie Ihren Stützpunkt, nehmen Sie die beiden NOD-Gebäude ein und sichern Sie sofort die Brücke im Westen mit einer Sandsackbarriere.
2. Zerstören Sie die Geschütztürme unterhalb der Basis.
3. Bauen Sie eine Werkstatt und dann so viele Mammut, wie Sie können.
4. Rücken Sie zuerst gegen die Basis im Westen vor.
5. Beseitigen Sie vor allem Kraftwerke, um Obelisken frühzeitig auszuschalten.
6. Das primäre Ziel sind die Bauhöfe – halten Sie sich nicht damit auf, jede Basis vollständig zu zerstören, da der Gegner immer nachbaut.
7. Vernichten Sie den Tempel von NOD im Südwesten.



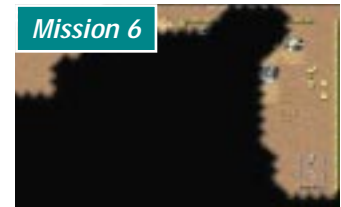
**Mission 5 – Mauretanien**

1. Ab dieser Mission setzen die GDI-Luftangriffe ein. Platzieren Sie deshalb Ihre Gebäude möglichst weit auseinander. Vermeiden Sie ebenfalls Truppensammlungen.
2. Ihre Armee sollte vor allem aus Panzern und Raketenbots bestehen.
3. Den feindlichen Stützpunkt erreichen Sie von Osten. Vernichten Sie mit ein paar NOD-Mots die GDI-Wachtürme und erledigen Sie den Rest der GDI-Basis.



**Mission 6 – Elfenbeinküste**

1. Bewegen Sie die linke Armee Richtung Süden.
2. Halten Sie sich östlich, sobald der Weg eine Biegung macht. So gelangen Sie direkt zur Basis. Ignorieren Sie den Gegner weitgehend.
3. Die Kiste mit dem Sprengsatz befindet sich in der Südostecke des Stützpunktes.
4. Verlassen Sie mit ihr den Stützpunkt im Süden und gehen Sie zu dem Treffpunkt, der mit einem Rauchzeichen markiert ist.



**NOD-Kampagne**

**Mission 1**

1. Gehen Sie Richtung Südwesten, wo Sie auf einen Fluß treffen.
2. Von hier aus geht es weiter nach Nordwesten über eine Brücke.
3. Vernichten Sie die GDI-Einheiten und im Norden des Dorfes den Verräter Nikumba.

**Mission 2 – Ägypten**

1. Errichten Sie einen Bauhof, bauen Sie eine Raffinerie, ein Kraftwerk und die „Hand von NOD“.
2. Stellen Sie eine Armee zusammen und greifen Sie die im Nordwesten gelegene GDI-Basis an.



**Mission 3 – Sudan**

1. Errichten Sie einen Stützpunkt, bauen Sie eine Armee auf und stürmen Sie mit ihr die GDI-Basis im Nordwesten.
2. Die Wachtürme lassen sich am be-

**Mission 7 – Gabun**

1. Folgen Sie dem Weg nach Süden und dann nach Westen.
2. In der Nordostecke der Karte befindet sich eine halbzerstörte eigene Basis, die sichtbar wird, wenn Sie durch das zweite Dorf kommen.
3. Schicken Sie Ihre Einheiten sofort zur Basis, um sie durch Angriffe vor der völligen Zerstörung zu bewahren.
4. Stürmen Sie die feindliche Basis erst, wenn Sie eine Armee besitzen, da die GDI auch bei jedem kleineren Angriff mit einem Gegenschlag antwortet. Der GDI-Stützpunkt liegt im Südwesten der Karte.





**Alles auf einen Blick:**

- NOD-Kampagne:  
Mission 8-13

**Mission 8 – Zaire**

1. Tasten Sie sich mit Ihren Einheiten nach Osten vor, bis Sie die angeschlagene NOD-Basis erreichen.
2. Verkaufen Sie den Bauhof, bauen Sie zwei Invasoren und beladen Sie mit ihnen den Transporthelikopter.
3. Fliegen Sie zur feindlichen Basis im Süden und nehmen Sie Bauhof und Raffinerie ein.
4. Der Sammler sollte sich in der Raffinerie befinden, wenn Sie sie einnehmen. Auf diese Weise wird auch er zu einer Ihrer Einheiten.
5. Bauen Sie zwei bis drei Wachtürme und holen Sie die restlichen Truppen mit dem Helikopter über den Fluß.
6. Locken Sie mit Kampfbuggies die Orcas der GDI zu einer Armee RAK-ZEROs. Die Helikopter werden nicht nachgebaut.
7. In der äußersten Nordostecke der GDI-Basis ist eine Landemöglichkeit für den Helikopter außerhalb des Wirkungskreises des GDI-Geschützturmes. Ihn beladen Sie mit Invasoren und besetzen die Basis, indem Sie mit Panzern die Geschütztürme vernichten und mit Invasoren die Gebäude einnehmen.



**Mission 9 – Ägypten**

1. Tasten Sie sich mit dem Kommandobot Richtung Westen am Fluß entlang vor, erledigen Sie die gegnerischen Einheiten auf der Brücke und reinigen Sie den Weg zu den Invasoren.
2. Schicken Sie Ihre Truppen Richtung Süden und nehmen Sie Raffinerie und Kraftwerk ein.
3. Errichten Sie zwei Geschütztürme, um die Basis abzusichern.
4. Mit einer Armee aus Panzern fahren Sie erst zum Kartenrand in den Süden und stürmen dann den GDI-Stützpunkt im Osten.



**Mission 10 - Angola**

1. Halten Sie Ihre Einheiten zusammen und schicken Sie sie in den Nordwesten am See entlang.
2. Lassen Sie sich nicht in Kämpfe verwickeln, da der Feind mehr Truppen hat, als Sie zerstören können.
3. Befehlen Sie etwa in der Mitte der Karte Ihre Armee nach Süden und an der Basis im Westen vorbei.
4. Westlich des Tiberiumfeldes befindet sich der Wissenschaftler auf einer Insel.
5. Stellen Sie die verbleibenden Einheiten nahe genug an den Strand und warten Sie, bis er von selbst in Schußweite kommt.



**Mission 11 – Namibia**

1. Vernichten Sie die Einheiten auf der Brücke und schicken Sie Ihre Truppen ungesehen an den Panzern vorbei nach Südosten.
2. Warten Sie, bis der Sammler in sicherer Entfernung ist und der Raketenkreuzer Richtung Osten zieht.
3. Schicken Sie Schützen und Raketenbots am Strand entlang nach Westen und sprengen Sie mit dem Kommandobot die Geschütztürme.
4. Nehmen Sie die Basis ein und bauen Sie am Strand zwei Geschütztürme, um Feinde abzuwehren und das Raketenboot zu zerstören. Die Truppen im Südosten der Karte schicken Sie an den Strand unterhalb Ihrer Basis. Die „Hammer der Gnade“ können von dort aus einfallende Einheiten jenseits des Flusses erledigen.
5. Bauen Sie eine Armee aus einem guten Dutzend Panzern und „Fackeln der Erleuchtung“.
6. Vernichten Sie die Basis im Nordosten. Zerstören Sie zuerst den Bauhof, da Geschütztürme sonst nachgebaut werden.



**Mission 12 – Botsuana**

1. Senden Sie Ihre Einheiten in den Westen und zerstören Sie die gegnerischen Mammuts.
2. Jenseits der Brücke errichten Sie Ihre Basis und riegeln den Engpaß im Norden mit einer Sandsackbarriere ab.
3. Errichten Sie dort zwei bis drei Geschütztürme. Gibt es kein Tiberium mehr, öffnen Sie die Barriere und lassen den Sammler im Norden der Karte ernten.
4. Stellen Sie eine Armee auf und greifen Sie die feindliche Basis durch eine Schlucht und eine Furt im Norden an. Dort befindet sich der Bauhof, den Sie zuerst vernichten.
5. Zerstören Sie die Basis bis auf die Kommunikationszentrale im Nordosten, die Sie mit einem Invasor einnehmen.



**Mission 13 – Südafrika**

1. Errichten Sie Ihren Stützpunkt, beseitigen Sie die Truppen im Südwesten und nehmen Sie mit einem Invasor den Transporthelikopter ein.
2. Beladen Sie ihn mit Einheiten und dem Kommandobot und fliegen Sie weiter in den Süden zum Festland.
3. Bauen Sie dort eine zweite Basis und schützen Sie sie mit Obelisken.
4. Locken Sie mit Panzern die Orcas der südlichen GDI-Basis an und zerstören Sie sie mit RAK ZEROs.
5. Vernichten Sie mit einer Armee Panzern die Basis im Süden, im Norden und im Südosten.
6. Mit einer Armee aus zwei Dutzend Panzern zerstören Sie den Hauptstützpunkt im Nordosten.
7. Errichten Sie den Tempel von NOD.

